



Assassin's Creed Symphony il 6 ottobre a Milano al Teatro degli Arcimboldi

Redazione · 14 Settembre 2019



“**Assassin's Creed Symphony**“, il tour sinfonico multimediale prodotto da MGP Live per celebrare i 12 anni della serie di videogiochi tra i più venduti della storia, approda in Italia per una data unica, domenica 6 ottobre a Milano al Teatro degli Arcimboldi. Lo spettacolo ha riscosso un enorme successo di pubblico sia alle due prime di Parigi e San Francisco, che alle presentazioni nelle fiere mondiali di videogiochi (E3 in Nord America, Gamescom in Europa, China Joy in Asia).

Le musiche della colonna sonora del videogioco dei record Assassin's Creed (oltre 100 milioni di copie vendute da Ubisoft) si fondono ai filmati in HD della saga. Mentre scorrono sullo schermo i momenti più suggestivi (molte scene sono ambientate a Roma, Firenze e Venezia all'epoca del Rinascimento, con le imprese del nobile fiorentino Ezio Auditore, uno dei protagonisti della serie tra i più amati dal pubblico) prende vita la storia musicale del gioco. Grazie ad una tecnologia all'avanguardia, il pubblico entra in una dimensione nuova, trasportato dall'atmosfera evocata dalla fusione di immagini con le sinfonie, riarrangiate dal pluripremiato pianista e compositore Ivan Linn, ed eseguite dalla Tuscany Symphony Orchestra composta da 56 elementi e un coro di 20 voci.

I migliori brani delle colonne sonore (scritti dai compositori Jesper Kyd, Lorne Balfe, Sarah Schachner, Brian Tyler, Austin Wintory, Winifred Phillips, Elitsa Alexandrova, Chris Tilton, Ryan Amon e The Flight) sono stati rimodulati per trarre forza dalle immagini, creando un suono

vibrante ed emotivo senza eguali, dalle atmosfere egizie mescolate con esplosioni di rock classico di Assassin's Creed Origins, al carnevale di Assassin's Creed II, passando per la grinta incalzante e piratesca di Assassin's Creed IV Black Flag. L'impatto scenico è imponente e il palco diventa un set magico. Gli amanti della serie, abituati a stare da soli davanti ad una console, rivivono la potenza dell'opera cavalcando le armonie della storia di Assassin's Creed, tra ricordi, richiami e suggestioni.

Qualche curiosità:

*Negli Stati Uniti ci sono dei corsi di letteratura italiana del Rinascimento impostati facendo uso del popolare videogioco. Gli studenti possono esplorare la crescita di Firenze sotto la guida dei Medici partecipando alla vita di Ezio Auditore, il giovane nobile protagonista di uno dei capitoli più amati della saga, vagando all'interno di una ricostruzione storico-culturale della Firenze del 1476. La portata culturale di Assassin's Creed si evince anche da situazioni come questa

*L'approccio storico che la serie porta avanti fin dalla sua nascita, è stato ampliato negli ultimi anni consentendo di esplorare i luoghi che fanno da sfondo alla serie, inserendo dettagli ed elementi storici. I videogiochi danno l'opportunità unica di vivere un'esperienza ambientata 2.500 anni e di scrivere la propria storia all'interno di questo universo. E se i giocatori non volessero dedicarsi allo studio virtuale, inconsciamente imparerebbero lo stesso qualcosa

*Un aiuto inaspettato, singolare quanto importante, per la ricostruzione della cattedrale di Notre Dame dopo il recente tragico incendio, potrebbe venire proprio dal videogioco Assassin's Creed. Utilizzare i precisissimi modelli 3D realizzati per il titolo della serie ambientato a Parigi durante la Rivoluzione francese, potrebbe accorciare i tempi di recupero delle immagini e dei progetti. I designer di Ubisoft avevano infatti lavorato a lungo per riprodurre la cattedrale nel modo più realistico possibile, inserendo molti elementi e particolari quali, pinnacoli, statue e guglie introdotti nei restauri ottocenteschi.

Assassin's Creed Symphony è un progetto di MGP Live, compagnia specializzata in tour multimediali sinfonici internazionali. Dai videogiochi ai film, celebrando marchi entrati a far parte della cultura di massa, MGP Live fonde la ricchezza e la tradizione di un'orchestra e coro sinfonico dal vivo con filmati HD mozzafiato proiettati su uno schermo di grandi dimensioni. L'unione emozionante della cultura pop con la classica rende ciò un'esperienza senza pari. Assassin's Creed è la popolarissima serie di videogiochi per console e pc sviluppati e pubblicati da Ubisoft. La serie ha venduto circa 100 milioni di copie in tutto il mondo e è diventato la più comprata della Ubisoft; è una delle serie di videogiochi più vendute della storia.